**Bi-weekly Report**

| **월간**  **성과**  **계획** | **9월 목표** | **완료 예정일** | **9월 실적 (당월 末에 실적 작성)** | **완료일** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **● 매 수업마다 다른 학생 발표 듣고 평가하기**  **● 2학기 무엇을 할지 계획 세우기**  **● 계획 세운 뒤 그에 맞게 공부하기** | 9/30  9/15  9/30 |  |  |
|  | **금주 실적 [9/1 ~ 9/15]** | **완료일** | **차주 계획  [9/16 ~ 9/30]** | **완료 예정일** |
| **완료**  **Task** | **● 계획 세우기**   * **C#로 게임 만들기** * **C#로 GUI 등등 공부하기** * **무슨 게임 만들지 생각해보기**   **● 다른 학생 발표한 것 평가하기**   * **발표 자료, 발표자 태도 두 가지 기준에 맞춰 평가할 것.** * **장단점, 피드백 내용 적어서 교수님께 메일로 제출하기** | 9/15  9/15 | **● C# 기초 공부**   * **Visual studio 환경에서 C# 공부하기** * **객체지향, generic, lambda, exception, reflection, nullable 공부**   **● 유니티 공부**   * **여러 패턴 공부** * **Transform, Prefab 등 공부하기** | 9/30  9/30 |
| **지연**  **Task** |  |  |  |  |
| **기타**  **&**  **이슈** | **화요일마다 정기 미팅 있음.** |  |  |  |
| **지난주 교수님**  **Comments or 지시사항** |  | | | |

□ 본 보고서/교재는 2021년도 과학기술정보통신부 및 정보통신기획평가원에서 주관하여 진행하는 ‘SW중심대학사업’의 결과물입니다.

□ 본 보고서의 내용을 전재할 수 없으며, 인용할 때에는 반드시 과학기술정보통신부와 정보통신기획평가원의 ‘SW중심대학’의 결과물이라는 출처를 밝혀야 합니다.